

# Правила игры Spytricks (Спайтрикс)

28.09.2014

Спайтрикс – это онлайн игра, основанная на принципе геопозиционирования игрока. Данные о местоположении получаются с помощью GPS приемника смартфона пользователя. На основе этих данных принимается решение справился ли пользователь с задачей или нет. За каждое успешное выполнение пользователь получает денежное вознаграждение.

Цель игры.

- Для Разоблачителя (далее «игрок»), физически приблизиться к точке на которую указывает маркер «Шпиона». Игрок должен оказаться в радиусе 15 метров от шпиона и пробыть в нем не менее 3 секунд. Радиус агента ЦРУ стартует с 25 метров и уменьшается каждый час в течении 4 часов на 5 метров до 10 метров. Чем меньше радиус тем выше приз для разоблачителя.
- Для шпиона и агента ЦРУ не дать ни одному игроку оказаться в своем радиусе в течении 3 и 4 часов соответственно.

Основные положения:

- 1.1 Для того чтобы участвовать в игре нужно установить приложение "Spytricks" из магазинов AppStore или Google Play
- 1.2 Игра проводится каждый день с 13.00 до 03.00
- 1.3 Игра проводится в Санкт-Петербурге во всех районах города в пределах Кольцевой Автодороги (КАД). В случае если любой пользователь во время игры выходит за пределы КАД более чем на 15 мин. он перестает участвовать.
- 1.4 В игре есть три типа персонажей.
  - Разоблачители (далее «игрок») - персонаж начального уровня. Им становятся каждый новый пользователь. Задача игрока найти шпиона и приблизиться к нему.
  - Шпион - персонаж которым может стать любой игрок. Шпиона выбирает система автоматически из всех «разоблачителей», отправивших заявку стать шпионом, по принципу максимального удаления от других игроков. Выбирается по одному шпиону в каждом районе. Задача шпиона передвигаясь по городу не дать приблизиться к себе игрокам.
  - Агент ЦРУ – персонаж с теми же функциями что и у шпиона, но с большим вознаграждением как для агента так и для разоблачителя.
- 1.5 Стать шпионом игрок может отправив запрос. Для этого нужно в главном меню игры выбрать пункт «Запросить работу шпиона» и указать удобную дату. Если заявка принята, то на смартфон игрока придет уведомление за 1 час и второе за 5 минут до начала миссии, после последнего уведомления игрок должен зайти в игру.
- 1.6 Игрок должен понимать, что если его заявка будет принята, и он в момент игры будет оффлайн более 15 минут, то его роль шпиона перейдет к другому игроку который находится ближе всех, а игрок который не смог принять участие лишается права запрашивать эту роль на 10 дней.
- 1.7 Так же если шпион выезжает за пределы КАД, ему нужно в течении 15 минут вернуться обратно иначе так же его роль перейдет к другому игроку.

1.8 Стать агентом ЦРУ игрок может с помощью той же формы запроса. Однако агентом ЦРУ может стать только шпион, который выиграл хотя бы один раз или просто был шпионом не менее пяти раз.

## Дополнительные игровые возможности

2.1 «Призрак». Если игрок не может физически приблизиться к шпиону. Например, если шпион зашел на закрытую территорию. В этом случае игрок может купить и отправить «Призрака». Призрак – это виртуальный персонаж который после его запуска будет двигаться со скоростью 5 км в час в сторону шпиона по прямой линии. Время действия призрака 30 минут, если за это время шпион не пойман призрак исчезает.

2.2 «Мины». Это игровая возможность позволяет любому игроку не зависимо от его местоположения и города принять участие в преследовании и также получить выигрыш. Для этого нужно поставить мину в том месте где по мнению игрока пройдет шпион, но не ближе чем за 500 метров до шпиона. Если шпион подорвался на mine, то игрок получает за это дополнительный бонус из суммы выигрыша шпиона. Шпион может подорваться до 7 раз и каждый раз сумма его конечного выигрыша будет падать, на 8 раз он покинет игру. Для шпиона, подорвавшегося на mine один или более раз, предусмотрена аптечка (пункт 2.3). Сумма бонуса игрока и ущерба шпиона зависит от количества взорванных мин.

Ниже приведена таблица где описаны суммы выигрыша для игрока если шпион подорвется на ОДНОЙ ИЗ мин и более поставленных одним игроком. Чем больше мин ставит один игрок тем меньше он получает выигрыш от одной сработавшей мины:

Количество мин	Выигрыш игрока (Ущерб шпиона)
1	100
2	50 за каждую
3	40 за каждую
4	30 за каждую
5	25 за каждую
6	20 за каждую
7	15 за каждую

Примеры для понимания таблицы:

1 игрок поставил 1 мину и она не сработала. Результат: Игрок не получает выигрыш.

1 игрок поставил 1 мину и она сработала. Результат: Игрок получает 100 рублей из предполагаемого выигрыша шпиона.

1 игрок поставил 3 мины и сработала только одна. Результат: Игрок получает 40 рублей из выигрыша шпиона.

1 игрок поставил 3 мины и сработали 2 из них. Результат: Игрок получает выигрыш за обе мины итого 80 рублей.

2 игрока поставили по одной mine и обе сработали. Результат: Каждый игрок получает по 100 рублей из выигрыша шпиона. Шпион теряет 200 рублей из возможного выигрыша.

2 игрока поставили по 3 мины и у одного сработала одна, а у другого две мины. Результат: первый получает 40 рублей, а второй 80. Шпион теряет 120 рублей.

2 игрока поставили одну мину, а второй четыре и сработали у каждого по одной. Результат: Первый получает 100 рублей, а второй 30 рублей. Так как у него шансов было в 4 раза больше.

Соответственно если один игрок поставил три мины и шпион подорвался на каждой из них, то игрок получает 120 рублей (3 раза по 40р.).

2.3 «Аптечка» Эта возможность доступна только шпионам и агентам ЦРУ. Если шпион подорвался на mine один или более раз до 8, то в радиусе 4 км от него автоматически появляется аптечка, которую не видят обычные игроки. Добравшись до нее шпион или агент ЦРУ полностью восстанавливаются от полученного урона.

## Стоимость и вознаграждение.

3.1 На время бета-тестирования участие в игре бесплатное. О окончании бета-теста будет сообщено на сайте [spytricks.ru](http://spytricks.ru) и в группе Spytricks в Вконтакте, а также мы отправим Вам пуш уведомление.

3.2 Стоимость участия для всех пользователей по окончании бета-теста 66 рублей в месяц. За эти деньги у вас будет ежедневная возможность заработать 6500 рублей в качестве «разоблачителя», каждый день в течении месяца.

Оплатить можно через:

- внутриигровые покупки магазинов AppStore или Google Play
- смс
- с помощью киви

3.3 На время бета-теста устанавливаются следующие вознаграждения:

- Для игроков 300 рублей.
- Для шпионов 1000 рублей.
- Для агентов ЦРУ 2000 рублей

3.4 После бета-теста устанавливаются следующие вознаграждения:

- Для игроков поймавших шпиона 500 рублей.
- Для игроков поймавших агента ЦРУ

Если агент пойман в первый час при радиусе 25 м. = 300 рублей

Если агент пойман во второй час при радиусе 20 м. = 500 рублей

Если агент пойман во второй час при радиусе 15 м. = 1000 рублей

Если агент пойман во второй час при радиусе 10 м. = 2000 рублей

- Для шпионов 2500 рублей, в случае если он останется не пойманным.
- Для Агента ЦРУ 5000 рублей, в случае если он останется не пойманным.

3.5 Стоимость 5 мин – 33 рубля. Стоимость 5 призраков – 33 рубля.